INSTITUTO SUPERIOR DE ENSEÑANZA TÉCNICA 194

PROGRAMACIÓN I

GERARDO H. ESPÓSITO

TRABAJÓ PRACTICO Nº 2

Ejercicio 12

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#define particular

#define profesional

#define comercial

int main()

{

char categoria;

int pulsos;

float importe;

printf("\t\t Ingrese categoria de usuario y cantidad de pulsos consumidos: \n");

fflush(stdin);

scanf("%s%d", && categoria,pulsos);

switch(categoria){

case particular

if((pulsos>0)&&(pulsos<=200))=((pulsos)\*(5/100)){

importe=(pulsos+30);

printf("%g\n importe" a pagar importe)};

else{

if((pulsos>200)&&(pulsos<=400))=((pulsos)\*(7/100)){

importe=(pulsos+30);

printf("%g\n importe" a pagar importe)};

else

if((pulsos>400)&&(pulsos<=1000))=((pulsos)\*(1/10)){

importe=(pulsos+30);

printf("%g\n importe" a pagar importe)};

else(pulso>1000)=((pulsos)\*(12/100))

importe=(pulsos+30);

printf("%g Importe" a pagar importe)};

break;

case profesional

if((pulsos>0)&&(pulsos<=250))=((pulsos)\*(7/100)){

importe=(pulsos+50);

printf("%g\n importe" a pagar importe)};

else{

if((pulsos>251)&&(pulsos<=500))=((pulsos)\*(11/100)){

importe=(pulsos+50);

printf("%g\n", importe a pagar, importe)};

else

if((pulsos>=501)&&(pulsos<=1000))=((pulsos)\*(13/100)){

importe=(pulsos+50);

printf("%g\n" importe a pagar, importe)};

else(pulsos>1000)=((pulsos)\*(15/100))

printf("%g\n", importe a pagar, importe)};

break;

case comercial

if(pulsos>0)&&(pulsos<=300))=((pulsos)\*(9/100)){

importe=(pulsos+70);

printf("%g\n importe" a pagar importe)};

else{

if((pulsos>301)&&(pulsos<=600))= ((pulsos)\*(12/100)){

importe=(pulsos+70);

printf("%g\n importe" a pagar importe)};

else

if((pulsos>601)&&(pulsos<=1000))=((pulsos)\*(15/100)){

importe=(pulsos+70);

printf(("%g\n importe" a pagar importe))}

else(pulsos>1000)=((pulsos)\*(17/100))

iporte=(pulsos+70);

printf("%g\nimporte" a pagar importe)};

} break;

return 0;

}

Ejercicio 7

int main()

{

float x, y;

printf("Ingrese un valor para x y otro para y \t\n");

fflush(stdin);

scanf("%g%g", &x, &y);

if((x>0)&&(y>0))

printf("\t El punto esta en el primer cuadrante:\n");

else{

if((x<0)&&(y>0))

printf("\t El punto esta en el segundo cuadrante: \n");

else

if((x<0)&&(y<0))

printf("\t El punto se encuentra en el tercer cuadrante: \n");

else

if((x>0)&&(y<0))

printf("\t El punto se encuentra en el cuarto cuadrante: \n");

else

if((x==0)&&(y==0))

printf("\t El punto esta en el origen: %g%g \n", x,y);

}

return 0;

}